

# PANORAMA DU JEU VIDÉO SUISSE

CONFÉRENCE ANIMÉE PAR

**DAVID JAVET**

Co-fondateur du GameLab UNIL-EPFL,  
Université de Lausanne et de l'École  
Polytechnique Fédérale de Lausanne

---

V I D É O S

---

Let's Play analytique de Matthieu Triclot et Alexis Blanchet :

[https://www.youtube.com/watch?v=T9rCH8qXd\\_g](https://www.youtube.com/watch?v=T9rCH8qXd_g)

Numerik Games Festival - <https://www.youtube.com/channel/UCvzfl4eO8SLtiunscp3zJ5A>

Nombreuses vidéos du GameLab :

<https://wp.unil.ch/gamelab/videos/>

La pièce de théâtre interactif sur laquelle David est intervenu et mentionné en ouverture :

<https://www.lecabinetcreatif.com/portfolio/boucle-d-or/>

---

J E U X

---

## Jeux suisses utilisés en médiation :

Late Shift 2016

Mundaun 2021

Far Lone Sails 2018

Feist 2015

Unrailed 2018

Deru: The Art of Cooperation (Ink Kit Studio)

Dreii

## Autres jeux utilisés en médiation :

Gris, Abzu, The Stanley Parable, Flower, Monument Valley, Alien: Isolation